



©Disney

3 skriveopgaver

1) Dagbog – ”En dag i Andeby”

Opgave: Skriv dagbog for en dag som én af figurerne, du kender fra bogen/bladet.

Du kan bruge nedenstående spørgsmål til at få gode ideer.

- Hvad skete der den dag?
- Hvordan følte figuren, dagen var?
- Hvad skal der ske i morgen/i fremtiden (er der noget, figuren ser frem til eller frygter vil ske)?

Det kan også være en god idé at lave brainstorm/idémylder med alle dine ideer, inden du starter, som du kan kigge på, hvis du går i stå.

2) Viderefortælling

Opgave: Vælg et sted i historien, hvor tingene kunne have gået anderledes, måske er det Anders, som er rigtig heldig en dag, fætter Højben, der gør noget for andre, Georg Gearløs, som ikke kan få en god idé, eller Joakim von And, der pludselig deler ud af sin formue. Skriv ned, hvad der sker. Du kan vælge at skrive det som en historie, eller du kan lave din egen tegneserie, hvor du husker at lave fortællerboks, tankebobler og talebobler.

3) Dialog

Opgave: Skriv en dialog mellem to af figurerne. Hvad taler de om? Hvis du har tid tilovers, kan du tegne figurerne, der taler sammen. Find også på en passende titel.